

# Aktiespillet

Formålet med spillet er at spillerne får kendskab til aktiehandel og lærer at regne ud hvor meget deres aktier er værd ud fra kursen.

Ideen med spillet er at hver spiller får en startkapitel og gennem aktiehandel skal øge denne. Spillet går så over 20 runder. Hver runde består af 2 trin – først kan man købe og sælge aktier og derefter trækkes et handlingskort og aktiekurserne justeres efter dette.

## Forberedelse

Før spillet starter åbnes det tilhørende regneark (man kan også skrive de aktuelle kurser på tavlen – kurserne starter for alle aktier på kurs 100).

Alle spillerne får en startkapital på 1.000,- kroner.

Handlingskortene blandes inden spillet. Der er flere handlingskort end der er runder, så der vil altid være nogle handlingskort der ikke kommer i spil.

Bankøren holder styr på aktiebeholdningen og bankens penge. Desuden er det bankørens opgave at skrive kurssvingningerne ind i regnearket efterhånden som spillet forløber.

## Spillets forløb

Spillet kører over 20 runder hver med 2 trin.

1. Alle spillere kan købe og sælge aktier. Spillerne udregner først hvor meget de skal have for de aktier de vil sælge og hvor meget de skal betale for de aktier de vil købe. Herefter handler de med bankøren.
2. Der trækkes et handlingskort. På handlingskortene er enten et firmalogo eller en tekst. Kort med firmalogo betyder blot at dette firma stiger og et eller flere af de øvrige firmaer falder. På kort med tekst er en justering af kurserne samt en forklaring af hvad der er sket i verden. Denne bør læses op og eventuelt forklares.

## Kursfald til kurs 0

Hvis en aktie falder til kurs 0 (eller lavere) udgår den fra spillet. Alle aktierne i firmaet er værdiløse og afleveres til banken.

## Fallit

Hvis en spiller mister alle sine aktier og alle sine penge er denne spiller fallit. Banken kan i så tilfælde låne spilleren en frisk startkapital på 1.000,- kroner. Lånet skal, hvis det kan, indfries når spillet er slut

## Vinder

Efter sidste runde opgøres samtlige spilleres værdier – rede penge og aktier. Den spiller med størst værdier vinder spillet.